

檔 號：

保存年限：

逢甲大學 函

地址：台中市西屯區文華路100號
聯絡人：黃蕙君
電子信箱：huechuang@fcuoa.fcu.edu.tw
聯絡電話：04-24517250轉3786

裝

受文者：高雄醫學大學

發文日期：中華民國108年05月23日

發文字號：逢資字第1080013724號

速別：普通件

密等及解密條件或保密期限：

附件：附件1 (108052300026_互動模擬工具設計工作坊議程.pdf)

主旨：檢送教育部數位學習深耕計畫—互動模擬課程組件支援環境建置計畫「互動模擬工具設計工作坊」議程，敬請惠予協助公告，並鼓勵所屬教職員工踴躍報名參加。

訂

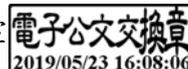
說明：

- 一、活動時間：108年6月15日（星期六）上午9時至下午4時30分。
- 二、活動地點：國立臺北教育大學視聽館F501教室（地址：臺北市大安區和平東路二段134號）。
- 三、本案相關資料及報名請至計畫網站(<https://tweloe.org/workshop-4/>)查詢。
- 四、本案聯絡人：黃蕙君小姐，信箱：huanghc@mail.fcu.edu.tw，電話：04-24517250分機3786。

線

正本：各公私立大專校院

副本：教育部、本校教育部數位學習深耕計畫辦公室



收文文號：1080005402

互動模擬工具設計工作坊

一、活動說明：

數位課程除了課程內容，還有很多需要注意的教學設計。其中因應科技發展，可以透過互動模擬工具提升課程的操作性，更可以協助學習者專注於學習之上。

但在數位課程中加入互動模擬工具，除了需要內容專家及教學設計師，更需要程式人員協助，對於一般發展數位課程的團隊有較高的進入門檻，因而降低製作互動模擬工具的意願。

本次工作坊主要目的即是提供學員認識專門為電子藝術和視覺互動設計的程式語言 Processing，Processing 使用簡化的語法和圖形編程模型，可以讓使用者更快瞭解程式邏輯及編寫程式。本次工作坊將由熟稔 Processing 的吳賦哲教授帶領學員操作遊戲製作，相信將有助於學員發展互動模擬工具。

二、主辦單位：互動模擬課程組件支援環境建置計畫

三、協辦單位：推動大學程式設計-互動設計教學研發推廣團隊

四、活動時間：108 年 6 月 15 日（星期六）

五、活動地點：國立臺北教育大學視聽館 F501 教室（地址：台北市大安區和平東路二段 134 號）

六、活動資訊：<https://tweloe.org/workshop-4/>

七、聯絡方式：黃蕙君小姐，信箱：huanghc@mail.fcu.edu.tw，電話：04-24517250#3786

八、研習時數：公教人員終身研習時數 6 小時（依實際參與時數申報）

九、活動議程

時間	主題	主講者
09:00-09:10	報到	
09:10-09:30	開場及致詞	逢甲大學 薛念林教授 互動模擬課程組件支援環境 建置計畫主持人
09:30-12:00	Processing 程式語言簡介	靜宜大學 吳賦哲教授
12:00-13:00	休息	
13:00-16:30	Processing 應用：彈跳乒乓球	靜宜大學 吳賦哲教授

十、交通資訊

【自行開車】

中山高：圓山交流道下→建國南北快速道路→左轉和平東路→國立
臺北教育大學

北二高：木柵交流道下→辛亥路→右轉復興南路→右轉和平東路→
國立臺北教育大學

【搭乘捷運】

科技大樓站：文湖線「科技大樓站」出口行至和平東路左轉約 1 分
鐘即可到達

【搭乘公車】

公車(復興南路口站下車)：237、295、紅 57、復興幹線

公車(國立臺北教育大學站下車)：18、52、72、207、211、235、
278、278(區間車)、284、568、662、663、680、685、688、和平幹
線

